



**UNIVERSIDADE DE PERNAMBUCO - UPE
CAMPUS GARANHUNS**

(Reconhecida pelo parecer 1132/89 do CFE)
Rua Capitão Pedro Rodrigues, 105 - São José - Garanhuns - PE
CEP: 55.294-902 Fone: (81) 3761-8210 CNPJ 11022597-0007-87

AUTENTICAÇÃO

PROGRAMA DE COMPONENTE CURRICULAR

IDENTIFICAÇÃO

Nome	Código	Período
Processos de Software	SOF0008G	2º
Carga Horária Teórica	Carga Horária Prática	Carga Horária Total
60	0	60
Número de Créditos Teórico	Número de Créditos Prático	Número de Créditos Total
4	0	4
Pré-Requisitos	Co-Requisitos	
N/A	N/A	
Natureza	Perfil	
Disciplina	ES2019-1	
Curso Responsável		
Bacharelado em Engenharia de Software		

EMENTA

Conceitos e terminologia. Infraestrutura de processos (pessoas, ferramentas, treinamentos e outros). Modelagem e especificação de processos de software. Medição e análise de processos de software. Melhoria de processos de software (individual e equipe). Análise e controle de qualidade (prevenção de defeitos, revisão de processos, métricas de qualidade, análise de causa e outros). Níveis de definição de processos. Modelos de ciclo de vida (ágil, processos "pesados", cascata, espiral, modelo V e outros). Modelos de processos e padrões (IEEE, ISO e outros). Modelo, definição, medida, análise e melhoria tanto de processo de software individual quanto de equipe. Personalização de processo. Requisitos para processos de software (ISO/IEEE 12207). Detalhada apresentação do MSP.BR (guias). Implementação do MPS.BR. Noções de governança de TI.

OBJETIVOS

Geral

Compreender como se estrutura um processo; Compreender como se modela e especifica processos de software; Compreender a importância de melhoria contínua de processos de software; Identificar e Compreender os modelos de ciclo de vida do software; Identificar e Compreender os principais modelos de processos de software e suas diferenças.

Específicos

- Pensar analiticamente quando defrontado com um problema;
- Desenvolver sólida percepção da importância, impacto, constituição, definição e melhoria de processos.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

1. Modelos de Processo de Software.;

2. Atividades do Processo;
3. Mudanças em processos;
4. MPS.BR;
5. Rational Unified Process (RUP).

METODOLOGIA/MULTIMEIOS EDUCACIONAIS

Metodologia dinâmica, priorizando a aprendizagem do estudante. Exposição dialogada com utilização de diferentes recursos didáticos. Abordagem PBL (Aprendizagem Baseada em Problemas), Abordagem PDCA (Plan, Do, Check, Act). Trabalhos individuais - leituras, pesquisas bibliográficas, pesquisas de campo, observações, provas. Trabalhos de Grupos - projetos, seminários, painéis, palestras, conferências, e dinâmicas de grupo. Textos, livros, periódicos, vídeos/filmes, filmes/filmadora, slides, materiais de expediente diversos e adequados à Disciplina.

AVALIAÇÃO

A Avaliação é contínua, sistemática, processual e participativa. Na avaliação da aprendizagem dar-se-á especial atenção ao trabalho individual do discente. São avaliados os conhecimentos adquiridos, as habilidades, e atitudes indispensáveis à formação do Bacharel em Engenharia de Software. A avaliação do ensino com a participação do discente tem como finalidade precípua à melhoria do desempenho docente. No processo avaliativo serão utilizados procedimentos e instrumentos de avaliação tais como: realização de projetos, provas, observação, autoavaliação, avaliação cooperativa, e amostra de trabalho.

BIBLIOGRAFIA

Básica

- KRUCHTEN, P., INTRODUÇÃO AO RUP - RATIONAL UNIFIED PROCESS, editora Ciência Moderna, Edição 1, 2003.
- THAYER, Richard H., DORFMAN, Merlin. Software Engineering: The Supporting Processes, Wiley-IEEE Computer Society Press, 3rd edition, 2005
- TELES., V. M, Extreme Programming, Editora: Novatec; Edição: 2ª, 2014

Complementar

- COCKBURN, Alistair. Agile Software Development, , Addison-Wesley, 2001.
- JACOBSON, I. et al, The Unified Software Development Process, Addison Wesley, 1999
- FOWLER, Martin. Analysis Patterns - Reusable Object Models. Addison-Wesley, 1997