



UNIVERSIDADE DE PERNAMBUCO – UPE
CAMPUS GARANHUNS

(Reconhecida pelo parecer 1132/89 do CFE)
Rua Capitão Pedro Rodrigues, 105 – São José – Garanhuns – PE
CEP: 55.294-902 Fone: (81) 3761-8210 CNPJ 11022597-0007-87

AUTENTICAÇÃO

PROGRAMA DE COMPONENTE CURRICULAR

IDENTIFICAÇÃO

Nome	Código	Período
Qualidade de Software	SOF0044G	7º
Carga Horária Teórica	Carga Horária Prática	Carga Horária Total
60	0	60
Número de Créditos Teórico	Número de Créditos Prático	Número de Créditos Total
4	0	4
Pré-Requisitos	Co-Requisitos	
N/A	N/A	
Natureza	Perfil	
Disciplina	ES2019-1	
Curso Responsável		
Bacharelado em Engenharia de Software		

EMENTA

Histórico e os conceitos de Qualidade do Processo e do Produto de Software. Qualidade e sua importância na Engenharia de Software. Ferramentas da qualidade. Sistemas de gestão da qualidade. Métricas e Garantia da qualidade de software. Normas de qualidade de software. Modelos de melhoria do processo de software. Planejamento de sistemas de qualidade de software.

OBJETIVOS

Geral

Ser capaz de apresentar conhecimento dos Conceitos de qualidade, Normas e organismos, Métricas, Fatores Humanos, Metodologias e Modelos (ISO, CMM, CMMI, MPS.BR), Interface e ergonomia, Comunicação e Qualidade de Código.

Específicos

- Aplicar métricas de qualidade de software, analisar e aprimorar processos de desenvolvimento de software, aplicar metodologias e modelos de qualidade, avaliar sistemas, código e interfaces, executar procedimentos de controle de qualidade.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

1. *Histórico da Qualidade e Conceituação*
2. *Sistemas de Gestão da qualidade, normas e organismos normativos, Conceitos de Qualidade de Software*
3. *Modelos da qualidade de software.*
4. *Influência dos requisitos na qualidade do software, Fatores Humanos, Gestão do profissionais.*
5. *Metodologias : Ágeis, Tradicionais*
6. *Garantia da Qualidade de software*
7. *Métricas de Qualidade de Software*
8. *Técnicas de garantia da qualidade de software (Qualidade de Código)*
9. *Técnicas de garantia da qualidade de software (Interface e ergonomia)*

METODOLOGIA/MULTIMEIOS EDUCACIONAIS

Metodologia dinâmica, priorizando a aprendizagem do estudante. Exposição dialogada com utilização de diferentes recursos didáticos. Abordagem PBL (Aprendizagem Baseada em Problemas), Abordagem PDCA (Plan, Do, Check, Act). Trabalhos individuais – leituras, pesquisas bibliográficas, pesquisas de campo, observações, provas. Trabalhos de Grupos – projetos, seminários, painéis, palestras, conferências, e dinâmicas de grupo. Textos, livros, periódicos, vídeos/filmes, filmes/filmadoras, slides, materiais de expediente diversos e adequados à Disciplina.

AVALIAÇÃO

A Avaliação é contínua, sistemática, processual e participativa. Na avaliação da aprendizagem dar-se-á especial atenção ao trabalho individual do discente. São avaliados os conhecimentos adquiridos, as habilidades, e atitudes indispensáveis à formação do Bacharel em Engenharia de Software. A avaliação do ensino com a participação do discente tem como finalidade precípua à melhoria do desempenho docente. No processo avaliativo serão utilizados procedimentos e instrumentos de avaliação tais como: realização de projetos, provas, observação, autoavaliação, avaliação cooperativa, e amostra de trabalho.

BIBLIOGRAFIA

Básica

- BARTIÉ, Alexandre Garantia da Qualidade de Software Campus Rio de Janeiro 2002.
- KOSCIANSKI, ANDRE Qualidade de Software São Paulo NOVATEC 2007.
- MELO JUNIOR, Cleuton Sampaio de. Qualidade de software na prática: como reduzir o custo de manutenção de software com a análise de código. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2014.

Complementar

- KAN, Stephen H. Metrics and Models in Software Quality Engineering (2nd Edition) Editora: Addison-Wesley Professional; Edição: 2 - 2002
- BARCELLOS, M., SOUZA, G., ROCHA, A., Medição de Software & Controle Estatístico de Processos, MCT, 2012
- HIRAMA, K. Engenharia de Software: qualidade e produtividade com tecnologia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011