



**UNIVERSIDADE DE PERNAMBUCO – UPE**  
**CAMPUS GARANHUNS**

(Reconhecida pelo parecer 1132/89 do CFE)  
Rua Capitão Pedro Rodrigues, 105 – São José – Garanhuns – PE  
CEP: 55.294-902 Fone: (81) 3761-8210 CNPJ 11022597-0007-87

AUTENTICAÇÃO

**PROGRAMA DE COMPONENTE CURRICULAR**

**IDENTIFICAÇÃO**

<b>Nome</b>	<b>Código</b>	<b>Período</b>
Tópicos Avançados em Engenharia de Software e Sistemas III		Eletiva
<b>Carga Horária Teórica</b>	<b>Carga Horária Prática</b>	<b>Carga Horária Total</b>
60H	N/A	60H
<b>Número de Créditos Teórico</b>	<b>Número de Créditos Prático</b>	<b>Número de Créditos Total</b>
4	N/A	4
<b>Pré-Requisitos</b>	<b>Co-Requisitos</b>	
N/A	N/A	
<b>Natureza</b>	<b>Perfil</b>	
Disciplina	ES2019-1	
<b>Curso Responsável</b>		
Bacharelado em Engenharia de Software		

**EMENTA**

- Conceitos avançados da Engenharia de Software.
- Especificação de Software e modelagem.

**OBJETIVOS**

**Geral**

- Capacidade de atuar na construção de softwares de qualidade, utilizando técnicas avançadas.
- Capacidade de identificar melhores métodos e processos de se levantar requisitos de software a depender do cenário.

**Específicos**

- Compreender técnicas avançadas da área de Engenharia de software.

**CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS**

- Engenharia de Requisitos;
- Modelos Tradicionais x Modelos Ágeis;
- Modelagem de Software;

**METODOLOGIA/MULTIMEIOS EDUCACIONAIS**

Metodologia dinâmica, priorizando a aprendizagem do estudante. Exposição dialogada com utilização de diferentes recursos didáticos. Abordagem PBL (Aprendizagem Baseada em Problemas), Abordagem PDCA (Plan, Do, Check, Act). Trabalhos individuais – leituras, pesquisas bibliográficas, pesquisas de campo, observações, provas. Trabalhos de Grupos – projetos, seminários, painéis, palestras, conferências, e dinâmicas de grupo. Textos, livros, periódicos, vídeos/filmes, filmes/filmadoras, slides, materiais de expediente diversos e adequados à Disciplina.

## **AVALIAÇÃO**

A Avaliação é contínua, sistemática, processual e participativa. Na avaliação da aprendizagem dar-se-á especial atenção ao trabalho individual do discente. São avaliados os conhecimentos adquiridos, as habilidades, e atitudes indispensáveis à formação do Bacharel em Engenharia de Software. A avaliação do ensino com a participação do discente tem como finalidade precípua à melhoria do desempenho docente. No processo avaliativo serão utilizados procedimentos e instrumentos de avaliação tais como: realização de projetos, provas, observação, autoavaliação, avaliação cooperativa, e amostra de trabalho.

## **BIBLIOGRAFIA**

### **Básica**

- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. Editora Pearson. 9ª Edição, 2011.
- PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional. Editora Mcgraw Hill. 7ª Edição, 2011.
- ENGHOLM, Hélio Jr. Engenharia de Software na Prática. Editora Novatec. 1ª Edição, 2011.

### **Complementar**

- SCHACH, Stephen R. Os Paradigmas Clássico e Orientado a Objetos. Editora Mcgraw Hill. 7ª Edição, 2009.
- BEZERRA, Eduardo. Princípios de análise e projeto de sistemas UML: Um guia prático para modelagem de sistemas. Editora Campus. 1ª Edição, 2006.