



UNIVERSIDADE DE PERNAMBUCO – UPE
CAMPUS GARANHUNS

(Reconhecida pelo parecer 1132/89 do CFE)
Rua Capitão Pedro Rodrigues, 105 – São José – Garanhuns – PE
CEP: 55.294-902 Fone: (81) 3761-8210 CNPJ 11022597-0007-87

AUTENTICAÇÃO

PROGRAMA DE COMPONENTE CURRICULAR

IDENTIFICAÇÃO

Nome	Código	Período
Tópicos Avançados em Gerenciamento de Dados e Informação		Eletiva
Carga Horária Teórica	Carga Horária Prática	Carga Horária Total
60H	N/A	60H
Número de Créditos Teórico	Número de Créditos Prático	Número de Créditos Total
4	N/A	4
Pré-Requisitos	Co-Requisitos	
N/A	N/A	
Natureza	Perfil	
Disciplina	ES2019-1	
Curso Responsável		
Bacharelado em Engenharia de Software		

EMENTA

- Conceitos avançados de arquitetura, transações e processamento de dados.
- Tendências de Projetos de Banco de Dados e tratamento da Informação.
- Iot e Big Data.

OBJETIVOS

Geral

- Capacidade de projetar sistemas de banco de dados complexos, com arquiteturas sofisticadas;
- Ser capaz de construir procedimentos e triggers integrados com aplicações de banco de dados.

Específicos

- Ter noções de gerenciamento de transação, controle de concorrência e falhas;
- Compreender maneiras eficientes para indexação e acesso a dados;
- Conhecer tendências para Sistemas de banco de dados.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Arquitetura de processamento de Dados:
 - Centralizada;
 - Cliente x Servidor;
 - Distribuída;
 - Paralela
- Banco de dados Distribuídos;
- Banco de dados Dedutivos;
- Performance de banco de Dados;
- Transações;
- Procedures;

- Triggers.
- Tendências de Projetos de Banco de Dados.

METODOLOGIA/MULTIMEIOS EDUCACIONAIS

Metodologia dinâmica, priorizando a aprendizagem do estudante. Exposição dialogada com utilização de diferentes recursos didáticos. Abordagem PBL (Aprendizagem Baseada em Problemas), Abordagem PDCA (Plan, Do, Check, Act). Trabalhos individuais – leituras, pesquisas bibliográficas, pesquisas de campo, observações, provas. Trabalhos de Grupos – projetos, seminários, painéis, palestras, conferências, e dinâmicas de grupo. Textos, livros, periódicos, vídeos/filmes, filmes/filmadoras, slides, materiais de expediente diversos e adequados à Disciplina.

AVALIAÇÃO

A Avaliação é contínua, sistemática, processual e participativa. Na avaliação da aprendizagem dar-se-á especial atenção ao trabalho individual do discente. São avaliados os conhecimentos adquiridos, as habilidades, e atitudes indispensáveis à formação do Bacharel em Engenharia de Software. A avaliação do ensino com a participação do discente tem como finalidade precípua à melhoria do desempenho docente. No processo avaliativo serão utilizados procedimentos e instrumentos de avaliação tais como: realização de projetos, provas, observação, autoavaliação, avaliação cooperativa, e amostra de trabalho.

BIBLIOGRAFIA

Básica

- MANNINO, Michael V. Projeto, Desenvolvimento de Aplicações e Administração de Banco de Dados. Editora Artmed. 3ª Edição, 2008.
- ROB, Peter e CORONEL, Carlos. Sistemas de Banco de Dados - Projeto, Implementação e Administração. Editora Cengage. 1ª Edição, 2010.
- KORTH, Henry F., SUDARSHAN, S. e SILBERSCHATZ, Abraham. Sistema de Banco de Dados. Editora Campus. 5ª Edição, 2010.

Complementar

- ELMASRI, Ramez e NAVATHE, Shamkant B. Sistemas de Banco de Dados. 6ª Edição, 2011.
- HEUSER, Carlos Alberto. Projeto de Banco de Dados - Volume 4. Editora Bookman. 6ª Edição, 2008.
- MACHADO, Felipe Nery Rodrigues. Banco de Dados - Projeto e Implementação. Editora Érica. 2ª Edição, 2010.